

فاعلية نمط المساعدة المقدم ببرامج الكمبيوتر التعليمية
في التحصيل للتلاميذ الصم بالمرحلة الابتدائية
في ضوء التكلفة

إعداد:

الباحثة / سماح محمد عبدالعال فرغلي

تخصص تكنولوجيا التعليم

كلية التربية – جامعة حلوان

إشراف

أ.د/ رضا عبده القاضي

أ.د/محمد ابراهيم الدسوقي

أستاذ تكنولوجيا التعليم

كلية التربية – جامعة حلوان

كلية التربية – جامعة حلوان

د/ داليا أحمد شوقي

أ.د/خالد فرجون

المدرس بقسم تكنولوجيا التعليم

أستاذ تكنولوجيا التعليم

كلية التربية – جامعة حلوان

كلية التربية – جامعة حلوان



مقدمة:

مما لا شك فيه أن الدولة تسعى بكافة هيئاتها للاهتمام بكل أفراد المجتمع، وإكسابهم المهارات اللازمة لخلق أجيال قادرة علي التكيف مع معطيات هذا العصر، وهناك فئات شاعت أقدارهم أن يولدوا أو يتعرضوا لظروف في حياتهم جعلتهم معاقين، وهم من نطلق عليهم ذوي الاحتياجات الخاصة، ومن بينهم المعاقين سمعياً، وهم الطائفة الوحيدة من بين هؤلاء التي تتطور حياتها بدون أن تتمتع بالاتصال أو التعامل مع البيئة على أساس سمعي، مما حرّمهم لغة الكلام التي تعارف عليها الناس كوسيلة شائعة للاتصال والتفاهم ونقل الخبرات وتبادلها.

وإذا كان اهتمام التربويين المتخصصين في مجال ذوي الاحتياجات الخاصة واضح التأكيد علي توفير كل الإمكانيات و الأدوات اللازمة لمساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة، وفي مقدمتها استخدام الكمبيوتر في تعليم ذوي الاحتياجات الخاصة لاكتساب مهارات جديدة مبتكرة تساعدهم علي الانخراط في

المجتمع و التعايش مع التطورات والمستجدات التي يشهدها العالم هذه الأيام . ويؤكد (كمال عبد الحميد زيتون، ٢٠٠٣، ص ١٣) على أن قضية تعليم المعاقين من ذوي الاحتياجات الخاصة من القضايا التي تحتل مكانة كبيرة علي كافة المستويات العالمية، ويرجع هذا لأسباب عديدة من أهمها أن نسبة المعاقين علي المستويين العالمي والمحلي أصبحت لا يستهان بها، فهي تمثل من ١٠% إلى ١٢% من سكان الدول النامية .

وفي هذا الإطار يعد الكمبيوتر من أهم أدوات تكنولوجيا التعليم الملائمة للمعاقين سمعياً حيث يعد أداة تعليمية كاملة؛ لأنه يجمع النصوص الصور الثابتة والمتحركة والفيديو في نظام واحد ودقيق، ولا يكفي بعرض المعلومات، كذلك يسير المتعلم فاقد السمع خلال برامج الكمبيوتر وفقاً لسرعته الذاتية؛ فلا يشعر بالملل من البرنامج، كما أن الكمبيوتر يصبر على المتعلم، ويجنبه الانفعال الناتج عن شعوره بالخجل لعدم

مدارس الصم، وفي ظل وجود هذا الكم الهائل من مصادر التعلم الالكترونية للطلاب الاسوياء، فقد أصبح من الضروري انتاج مواد تعليمية الكترونية خاصة بالصم، وبالتالي فمن الضروري إتاحة تلك المواد عن طريق انتاج البرامج الموجهة للصم هو الحل الأمثل، حتى يتسنى للصم متابعة كل جديد، وعدم الوقوف أمام عقبة الإعاقة، وبذلك تتاح جميع مصادر التعلم الالكترونية المصممة للصم وتتحدد مشكلة البحث الحالي في ما أوصت به الدراسات والبحوث التي تناولت متغيرات إنتاج برامج الكمبيوتر التعليمية وأثرها علي نواتج التعلم المختلفة بضرورة إجراء مزيد من البحوث بهدف الوصول إلي إستراتيجية مقننة تستند إليها قرارات تصميم هذه البرامج وإنتاجها حيث لم تتعرض هذه الدراسات لأثر أنماط المساعدة التعليمية علي نواتج التعليم المختلفة لدي الصم.

وفي هذا الإطار يمكن ان يتوافر نمطين لتقديم المساعدة التعليمية للتلاميذ الصم هما:

النمط الاول : نمط التواصل النصي (المساعدة النصية التعليمية).

النمط الثاني : نمط التواصل الكلي (وهي طريقة تسمح للصم باستخدام كل الوسائل المتاحة في عملية التواصل من لغة اشارة، وهجاء اصبعي، وقراءة شفاه، وتعبيرات، وغيرها)، فهي طريقة تجمع بين اسلوب حركة الشفاه ولغة الإشارة ،وهنا تظهر الحاجة للتواصل لنمط المساعدة التعليمية الملائم للتلاميذ الصم حيث تبين وجود نمطين لتقديم المساعدة في برامج الكمبيوتر متعددة الوسائل للصم في ضوء التكلفة؛ومن هنا نشأت مشكلة البحث لتجيب عن التساؤلات التالية:

أسئلة البحث :

ما فاعلية نمط المساعدة المقدم ببرامج الكمبيوتر التعليمية في التحصيل للتلاميذ الصم بالمرحلة الابتدائية في ضوء التكلفة ؟

التوصل إلى الإجابة الصحيحة. كما يشير (ايمن الجوهري، ٢٠٠٥، ص ص ٣٧-٣٨) الى اهمية استخدام الوسائل البصرية والمستحدثات التكنولوجية، وايضا اهمية التركيز على الاشكال والصور، فمفهوم اللغة المرئية لدى المعاق سمعيا والاصم لا يقتصر على مجرد استخدام الاشارات والكلمات فقط، وانما يتسع هذا المفهوم ليشمل جميع وسائل التعبير البصرى التى يمكن ان تفصح عن معنى سواء كانت صور فوتوغرافية، ورسوم توضيحية، وخرائط، وغيرها، وفي هذا الإطار تعد نظم المساعدة والتوجيه أحد أهم المتغيرات الأساسية في تصميم برامج الكمبيوتر التعليمية وهي تلك الإستراتيجية التي تزود الطلاب بالتلميحات والتوجيهات المختلفة لمساعدتهم فى بناء أنشطتهم وتعلمهم، وكذلك تساعدهم فى التوصل إلى ايجابيتهم اصححة، وفي هذا الإطار يؤكد (وليد يوسف، وداليا احمد شوقي، ٢٠١٠، ص ٢١٤) ان الكمبيوتر يعد من من اهم ادوات تكنولوجيا التعليم الملائمة للصم، حيث يعد أداة تعليمية كاملة؛ لأنه يجمع الصور الثابتة والتلفزيون والفيديو في نظام واحد ودقيق، ولا يكتفي بعرض المعلومات، وإنما يتميز بتوافر قدر كبير من التفاعل حيث يختار المتعلم إجابة من عدة إجابات مقترحة، أو ينشئ إجابة جديدة، ويحرك احد الأدوات الملحقة بالكمبيوتر للقيام بالرسم، أو يشغل مفاتيح الكمبيوتر للقيام بالاستجابة أو يسجل الحروف والأرقام، كذلك يعرف الكمبيوتر المتعلم بنتيجة عمله التعليمي؛ فيعزز الإجابة الصحيحة أما باستخدام عبارات الاستجابات، أو الصور، ويقوم بتصحيح العمل الخطأ ليصبح صحيحا، ويحقق الإتقان في التعلم، والتمكن من المادة التعليمية، لذلك أصبح يصنف آلة تعليمية كاملة لأنه يحقق نموذج التعلم الذاتي المبرمج.

مشكلة البحث :

أن الواقع الحالي يشير إلي قصور شديد في استخدام برامج الكمبيوتر التعليمية في

1- توجيه أظار القائمين علي تصميم برامج الكمبيوتر التعليمية نحو مجموعة من الأسس المعيارية التي يجب أن تؤخذ بعين الاعتبار عند تصميم برامج الكمبيوتر التعليمية المقدمة للصح في ضوء التكلفة .

2- المساهمة في التوصل لبعض المواصفات العلمية التربوية المرتبطة بتصميم برامج الكمبيوتر التعليمية المقدمة للصح .

3- المساهمة في التوصل لبعض المعايير التي يمكن في ضونها تقويم برامج الكمبيوتر التعليمية المقدمة للصح .

4- المساهمة في التوصل لنمط المساعدة ببرامج الكمبيوتر التعليمية المقدمة للصح في ضوء التكلفة .
فروض البحث :

1- يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعة التجريبية الأولى (التي استخدمت برنامج المساعدة النصية) في التطبيقين القبلي و البعدي في اختبار التحصيل لمقرر العلوم لصالح التطبيق البعدي .

2- يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعة التجريبية الثانية (التي استخدمت برنامج المساعدة القائمة علي التوصل الكلي) في التطبيقين القبلي و البعدي في اختبار التحصيل لمقرر العلوم لصالح التطبيق البعدي .

3- يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعتين التجريبيتين في التحصيل لمقرر العلوم عند تقديم المحتوى من خلال برنامج كمبيوتر تعليمي يرجع إلي الفاعلية الأساسي لاختلاف نمط المساعدة التعليمية المستخدم في البرنامج (نصي في مقابل التوصل الكلي) لصالح البرنامج التوصل الكلي .

1- ما فاعلية نمط المساعدة النصي ببرامج الكمبيوتر التعليمية للتلاميذ الصم في التحصيل الدراسي في مقرر العلوم بالمرحلة الابتدائية؟

2- ما فاعلية نمط المساعدة القائم علي التوصل الكلي ببرامج الكمبيوتر التعليمية للتلاميذ الصم برنامج التوصل الكلي) في التحصيل في مقرر العلوم بالمرحلة الابتدائية؟

3- ما فاعلية نمطين للمساعدة ببرامج الكمبيوتر التعليمية للصح (البرنامج النصي مقابل برنامج التوصل الكلي) في التحصيل في مقرر العلوم بالمرحلة الابتدائية؟

4- ما فاعلية نمطين للمساعدة ببرامج الكمبيوتر التعليمية للصح (البرنامج النصي مقابل برنامج التوصل الكلي) في التحصيل في مقرر العلوم بالمرحلة الابتدائية في ضوء التكلفة؟

أهداف البحث: يهدف البحث إلي التعرف علي :

1- مدى فاعلية نمط المساعدة النصي ببرامج الكمبيوتر التعليمية للتلاميذ الصم في التحصيل في مقرر العلوم بالمرحلة الابتدائية .

2- مدى فاعلية نمط المساعدة القائم علي التوصل الكلي ببرامج الكمبيوتر التعليمية للتلاميذ الصم برنامج التوصل الكلي) في التحصيل في مقرر العلوم بالمرحلة الابتدائية .

3- النمط الأنسب للمساعدة التعليمية ببرامج الكمبيوتر التعليمية (النصي في مقابل التوصل الكلي) وذلك فيما يتعلق بفاعلية في التحصيل في مقرر العلوم لدى التلاميذ الصم بالمرحلة الابتدائية.

4- النمط الأنسب للمساعدة التعليمية ببرامج الكمبيوتر التعليمية (النصي في مقابل التوصل الكلي) وذلك فيما يتعلق بفاعلية في التحصيل في مقرر العلوم لدى التلاميذ الصم بالمرحلة الابتدائية في ضوء التكلفة.
أهمية البحث: تكمن أهمية هذا البحث في :

4- توجد علاقة ايجابية بين معدل النمو في التحصيل والتكلفة لصالح (البرنامج النصي في مقابل التواصل الكلي).

الإجراءات المنهجية: 1- منهج البحث:

ينتمي هذا البحث إلى فئة البحوث التطويرية "Developmental Research" التي تستخدم المنهج الوصفي في مرحلتها الدراسية، والتحليل والتصميم، والمنهج شبه التجريبي عند قياس فاعلية البرنامجين في مرحلة التقويم، وعليه فإن إجراءات البحث الحالي تتمثل في تحديد العناصر التالية:

2- متغيرات البحث:

أ) المتغير المستقل:

اشتمل البحث على متغير مستقل واحد هو "أنماط المساعدة التعليمية ببرامج الكمبيوتر التعليمية". ويشمل نمطين:

ا- برنامج النصي. ب- برنامج التواصل الكلي.

ب) المتغيرات التابعة: اشتمل البحث الحالي على متغير وهو: التحصيل.

3- التصميم التجريبي للبحث:

يستخدم البحث الحالي التصميم شبه التجريبي ذا المجموعتين التجريبيتين

"Experimental Group Pre- Test- Post - Test Design"، حيث تدرس

المجموعة التجريبية الأولى: باستخدام المساعدة النصية المكتوبة، والمجموعة

التجريبية الثانية عن طريق المساعدة التعليمية القائمة على التواصل الكلي من

خلال ظهور مقدم البرنامج وتقديم المساعدة بلغة التواصل الكلي.

4- مواد المعالجة التجريبية: تكونت مواد المعالجة التجريبية من برنامجين كمبيوتر

تعليميين، تناولت نفس المحتوى العلمي، ولكنها اختلفت من حيث نمط التصميم المتبع

في كل منها وهما:

• برنامج قائم على المساعدة النصية

• برنامج قائم على مساعدة التواصل الكلي.

4- أدوات البحث

اختبار تحصيلي لقياس التحصيل.

5- حدود البحث:

(أ) يطبق البحث على عينة عشوائية من تلاميذ الصف الثامن الابتدائي بمدارس الامل للصحف بمحافظة القاهرة والجيزة.

(ب) يقتصر المحتوى العلمي موضع التجريب على وحدة دراسية من مقرر العلوم للصف الثامن الابتدائي وهي وحدة " الكون".

(ج) تقتصر الأنماط المستخدمة في تصميم برامج الكمبيوتر على نمطين، هما:

• البرنامج القائم على نمط المساعدة النصي: وهو برنامج الكمبيوتر التعليمي

المطور للمتعلمين للصحف مع اتاحتها للعاديين، وضعاف السمع عن طريق اضافة الصوت.

• البرنامج القائم على نمط المساعدة (التواصل الكلي): وهو برنامج الكمبيوتر

التعليمي المطور للمتعلمين للصحف. 6- إجراءات البحث: تتمثل إجراءات البحث

فيما يلي:

(1) دراسة تحليلية للمراجع والدراسات المرتبطة بموضوع البحث، وذلك بهدف

إعداد الإطار النظري للبحث، وكذلك التعرف على الأسس والمواصفات الفنية والتربوية

لتصميم برامج الكمبيوتر التعليمية الموجهة للصحف بنوعيتها، وإعداد مواد المعالجة

التجريبية، وتصميم أدوات البحث، وصياغة فروضه، وتحليل نتائجه.

(2) اختيار أحد نماذج التصميم والتطوير التعليمي الملائمة لطبيعة البحث الحالي،

وهو نموذج "على عبد المنعم"، والعمل وفق إجراءاته المنهجية في تصميم

المعالجتين وإنتاجهما. تحديد المحتوى التعليمي المناسب لتقديم متغيرات البحث.

(3) تحليل المحتوى العلمي، وإعادة صياغته، وذلك من خلال تحكيمة، لإبراز

الأهداف، ومدى كفاية المحتوى العلمي لتحقيق الأهداف المحددة، ومدى ارتباط

المحتوى بالأهداف وتحكيمة بواسطة الخبراء المحكمين المتخصصين في مجال

الإطار النظري والدراسات المرتبطة،
ونظريات التعلم .

(13) صياغة متضمنات النتائج، وتوصيات
البحث، والمقترحات بالبحوث المستقبلية .

7-النتائج :

□ يوجد فرق دال إحصائياً عند
مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات
تلاميذ المجموعة التجريبية الأولى (التي
استخدمت برنامج المساعدة النصية) في
التطبيقات القبلي و البعدي في اختبار
التحصيل لمقرر العلوم لصالح التطبيق
البعدي .

□ يوجد فرق دال إحصائياً عند
مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات
تلاميذ المجموعة التجريبية الثانية (التي
استخدمت برنامج المساعدة القائمة علي
التواصل الكلي) في التطبيقات القبلي و البعدي
في اختبار التحصيل الدراسي لمقرر العلوم
لصالح التطبيق البعدي .

□ يوجد فرق دال إحصائياً عند
مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات
تلاميذ المجموعتين التجريبيتين في التحصيل
الدراسي لمقرر العلوم عند تقديم المحتوى
من خلال برنامج كمبيوتر تعليمي يرجع إلي
الفاعلية الأساسية لاختلاف نمط المساعدة
التعليمية المستخدم (نصي في مقابل
التواصل الكلي) لصالح البرنامج التواصل
الكلي .

□ توجد علاقة ايجابية بين معدل
النموفى التحصيل والتكلفة لصالح (البرنامج
النصي في مقابل التواصل الكلي).

8-مصطلحات البحث :

(1) المساعدة: يعرف "بهل, Pahl" (2002)
المساعدة بانها المساعدة التي
يحصل عليها المتعلم من خلال التفاعل مع
الخبراء او المدرسين والزملاء وتُعرف
المساعدة إجرائيا في هذا البحث بانها نمط
المساعده المقدم من خلال برنامج كمبيوتر
متعدد الوسائل لمساعدة التلاميذ الصم
بالصف الثامن الابتدائى على تعلم وحدة

طرق تدريس العلوم، ثم تعديله ووضعه في
صورته النهائية.

(4) تصميم السيناريو الأساسي المشترك
للمعالجتين التجريبتين وذلك في شكل
"Multimedia Screen" وتحكيمة
بواسطة الخبراء المتخصصين في تكنولوجيا
التعليم، ثم تعديله ووضعه في صورته
النهائية.

(5) إنتاج البرنامجين، وعرضهما علي
خبراء في مجال تكنولوجيا التعليم
لإجازتهما، ثم إعدادهما في صورتها
النهائية بعد إجراء التعديلات المقترحة وفق
آراء السادة الخبراء المحكمين .

(6) تصميم الاختبار التحصيلي الخاص
بالوحدة التعليمية، وعرضه علي مجموعة
من المحكمين في مجالي طرق تدريس العلوم
والتربية الخاصة، لقياس صدقة ووضعه في
صورته النهائية .

(7) إجراء التجربة الاستطلاعية علي
البرنامجين، وأداة القياس، بهدف قياس
ثبات أداة البحث، والتعرف علي أهم
الصعوبات التي تواجه التجريب لتفاديها في
أثناء إجراء التجربة الأساسية .

(8) اختيار العينة الأساسية، وتقسيمها إلي
مجموعتين تجريبتين متكافئتين.

(9) إجراء التجربة الأساسية للبحث عن
طريق :

- تطبيق الاختبار التحصيلي قبلياً،
بهدف التأكد من تكافؤ المجموعتين
التجريبتين، واستخدام نتائجه في حساب
درجات الكسب في التحصيل .

- عرض مادتي المعالجة التجريبية
"البرنامجين" علي تلاميذ المجموعتين
التجريبتين وفق، التصميم التجريبي للبحث .
- تطبيق الاختبار التحصيلي بعدياً
لقياس التحصيل المعرفي .

(10) رصد درجات الاختبار.

(11) إجراء المعالجة الإحصائية للنتائج .

(12) عرض النتائج، وتفسيرها، وحساب
التكلفة للبرنامجين ومناقشتها في ضوء

تقديم نمطي المساعدة القائمة على النص او التواصل الكلى .

(ت) التحصيل :

يعرف التحصيل إجرائيا في هذا البحث بأنه مقدار استيعاب المتعلم للمعلومات التي يكتسبها من خلال تعلمه للوحدة المختار، ويقاس بالدرجة التي يحصل عليها التلميذ في الاختبار التحصيلي الذي يعد لهذا الغرض .

(ج) الصم:

يعرف (عبد المطلب القريطى ٢٠٠٥، ص ١٣٩) الصم بانهم الذين لا يمكنهم الانتفاع بحاسة السمع فى اغراض الحياة العادية سواء من ولدوا منهم فاقدين السمع تماما او بدرجة اعجزتهم عن الاعتماد على اذانهم فى فهم الكلام وتعلم اللغة، ام من اصيبوا بفقدان السمع بعد تعلمهم الكلام وللغة مباشرة لدرجة ان اثار هذا التعلم قد تلاشت تماما مما يترتب عليه فى جميع الاحوال افتقاد المقدرة على الكلام وتعلم اللغة. ويعرف التلاميذ الصم إجرائيا فى هذا البحث بانهم الذين لا يمكنهم الانتفاع بحاسة السمع نهائياً فى اغراض الحياه العادية او اثناء التعلم .

اولا: الدراسة النظرية:

المحور الأول: برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل:

أولاً: مفهوم برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل:

يُعرفها (الغريب زاهر، ٢٠٠١، ١٦٤) أنها برنامج كمبيوتر يتكون من المزج بين النصوص المكتوبة والصور، ولقطات الفيديو، والمؤثرات الصوتية والحركية، مما يتيح للمتعلم التفاعل والتحكم فى معلومات البرنامج، مما ينتج عنه مساعدة المتعلم على التفكير .

وعليه يمكن تعريفها إجرائياً على أنها: "منظومة تعليمية كلية، متكاملة ومتفاعلة، تشتمل على عنصرين أو أكثر من الوسائل: النصوص المكتوبة، والصوت المسموع، والصور والرسومات الثابتة أو المتحركة،

الكون من خلال تقديم نمطي من أنماط المساعدة (نصي وتواصل كلى) عند تعلم هذه الوحدة فى اى وقت يريده الطالب الأصم و تكرار استخدامها عدة مرات كما يريد الطالب.

أنماط المساعدة :

(1) المساعدة النصية: تُعرف المساعدة النصية إجرائيا فى هذا البحث بأنها تقديم نمط من انماط المساعدة القائم على النص المكتوب عند تعلم هذه الوحدة فى اى وقت يريده الطالب الأصم و تكرار استخدامها عدة مرات كما يريد الطالب وتمكن الطالب من التحكم فيها والتفاعل معها من خلال جهاز الكمبيوتر لتحقيق الأهداف التعليمية

(2) مساعدة التواصل الكلى: تُعرف مساعدة التواصل الكلى اجرائيا بانها نمط المساعدة المقدم عن طريق لغة التواصل الكلى من خلال تقديمها فى قالب لقطة فيديو تتضمن قيام مقدم للبرنامج بتقديم المساعدة عند تعلم هذه الوحدة فى اى وقت يريده الطالب الأصم و تكرار استخدامها عدة مرات كما يريد الطالب وتمكن الطالب من التحكم فيها والتفاعل معها من خلال جهاز الكمبيوتر لتحقيق الأهداف التعليمية."

(ب) برنامج الكمبيوتر متعدد الوسائل :

يُعرف (محمد عطيه خميس ٢٠٠٣، ج، ص ١٨٣) برنامج الوسائل المتعددة بانها منظومة تعليمية كاملة وكلية، تشتمل على مكونات من الوسائل المتعددة (نصوص مكتوبة، صوت مسموع، صور، رسوم ثابتة، ومتحركة)، متكاملة مع بعضها البعض، وتعمل بطريقة منظومة وبشكل متكامل ومتفاعل كوحدة وظيفية واحدة، تمكن المتعلم من التحكم فيها، والتفاعل معها من خلال جهاز الكمبيوتر، او اية وسيلة اليكترونية اخرى، لتحقيق اهداف واحدة مشتركة، ويعرف برنامج الكمبيوتر متعدد الوسائل اجرائيا فى هذا البحث بأنه برنامج تعليمى متعدد الوسائل يهدف الى تعليم تلاميذ الصف الثامن الصم من المرحلة الابتدائية مفاهيم وحدة الكون المقررة عليهم من خلال

مختلف المقررات والموضوعات الدراسية في المراحل التعليمية كافة، مثل دراسة (أميرة الجمل، ٢٠٠٧) والتي أثبتت فعاليتها في تنمية التحصيل وكفاءات الطالبات في ضوء نظرية الذكاءات المتعددة، ودراسة (سماح محمد، ٢٠٠٦) والتي أثبتت فعالية برامج كمبيوتر في تنمية التحصيل واستراتيجيات التفكير الرياضي، ودراسة (طارق عبد الحليم، ٢٠٠٥) والتي أثبتت فعالية برامج كمبيوتر متعدد الوسائل علي تحصيل تلاميذ المدارس الإعدادية المهنية .
خامساً: استخدام برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل في تعليم الصم:
توجد عديد من برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل الخاصة بتعليم المعاقين سمعياً والصم، نذكر منها على سبيل المثال: (سوسن المللى، ٢٠٠٢، ص ص ٣٩٧:٣٩٨).

1- برنامج "بافيسوفت - 2. Bavisoft"
برنامج "وردشارك ٣ أس الفضاء الأبيض"
Work Shark 3s.
3- برنامج التأليف 4- Author Ware
برنامج "باوربوينت. Power Point"
سادساً: أثر استخدام برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل في تعليم المعاقين سمعياً والصم:

تعددت الدراسات والبحوث التي هدفت إلي قياس فعالية استخدام برامج الكمبيوتر متعددة الوسائل في تعليم المعاقين سمعياً والصم ، واتفقت علي أن هذه البرامج فعالة في تعليم هؤلاء المعاقين سمعياً والصم.
في هذا الإطار أشارت دراسة (أيمن فوزى، ٢٠٠٦) إلى فعالية برنامج كمبيوتر متعدد الوسائل في مادة الحاسب الآلى على تحصيل تلاميذ الصم بالصف السادس الابتدائي، كما توصلت دراسة (محمد عنان، ٢٠٠٥) إلى تحديد المواصفات التربوية والفنية التي يجب توافرها في برامج الكمبيوتر متعددة الوسائل للتلاميذ الصم من وجهة نظر الخبراء والمتخصصين، كما أثبتت تفوق المجموعة التي درست باستخدام البرنامج الكمبيوترى

وتمكن المتعلم من التحكم فيها والتفاعل معها من خلال جهاز الكمبيوتر لتحقيق الأهداف التعليمية".

ثانياً: عناصر برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل:

تتكون برامج الوسائل التعليمية من عناصر عدة متفاعلة، إتفق عليها كلاً من: (محمد خميس، ٢٠٠٠؛ على عبد المنعم، ٢٠٠٠؛ نبيل عزمى، ٢٠٠١؛ Alessi & Trollip, 2001 إبراهيم يوسف، ٢٠٠٣؛ رضا القاضى، ٢٠١١ على تحديدها فيما يلي:
1- النصوص المكتوبة -Texts2. الصوت
3- Sound . الصور الثابتة Still
4- pictures. الصور المتحركة Motion
5- pictures. الرسومات الخطية
6- Graphics. الرسومات المتحركة Animations .

ثالثاً: خصائص برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل:
تتضمن برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل عديد من الخصائص يشير إليها (محمد عطية خميس، ٢٠٠٣ جـ، ٢٠٠٧ ص ٣٣ : ٣٤) فيما يلي:

1- النظامية 2- Systematic الوحدة والتجمع
Combination
3- التكامل والترابط 4- Integratio
التآلف والتناسق 5- Harmony المواعمة والتكيف
Adaptation.
6- التفاعلية 7- Interactivity التنظيم
8- Organization التحكم الذاتي-Self
9- Control تعدد المثيرات التعليمية
10- Multi-Stimuli تعدد الحواس
المستقبلية للتعليم Multisensory وتكاملها.
رابعاً: أثر استخدام برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل:
تعددت الدراسات والبحوث التي هدفت إلي قياس أثر استخدام برامج الكمبيوتر متعددة الوسائل في العملية التعليمية، واتفقت هذه الدراسات علي أن هذه البرامج فعالة في

الباحثة في الاعتبار مجموعة من الأسس التصميمية التي يجب مراعاتها عند توظيف المساعدة التعليمية في برامج الوسائل التعليمية،

وتضم هذه الأسس ما يلي:

1- وضوح الهدف من المساعدة ٢ - مناسبة المساعدة لطبيعة المهمة التعليمية ٣ - مناسبة المساعدة لبرامج التعلم القائمة على الكمبيوتر

4- وضوح تعليمات المساعدة ٥ - سهولة استخدام واستدعاء المساعدة ٦ - مراعاة حاجات المتعلمين وخصائصهم ٧ - توافر المساعدة ٨ - توافر المساعدة الإجرائية.

وتعددت الدراسات والبحوث التي تناولت خصائص المساعدة، وبخاصة خصائص المساعدة في بيئات التعلم الإلكترونية كبرامج الوسائل المتعددة، وتناولت:

(Puntamberkar & Hubscher, 2005, p.7; Beale, 2005; Ludwig & Dunlap, 2003; Winnips & Quintana et al. 2002 April).

1-النمذجة 2-Modeling. " المساعدة والدعم.Support""

3-الاختفاء أو الانسحاب التدريجي . "Fading"

4-التشخيص أو التقدير المستمر

"Ongoing Diagnosis or Assessment المساعدة مؤقتة ومتكيفة.

ثانياً أنواع المساعدة التعليمية: يوجد عديد من التصنيفات المختلفة التي تناولت أنواع المساعدة، فيما يلي عرض لهذه التصنيفات المختلفة لأنماط المساعدة :

(McLoughlin, 2004; Azevedo et al., 2003; Hannafin et al., 2001).

1- التصنيف وفقاً لطبيعة محتوى المساعدة:

أ- المساعدة المفاهيمية "Concetual Scaffolding".

ب- المساعدة فوق المعرفية "Metacognitive Scaffolding".

المقترح عن المجموعة التي درست بالطريقة السائدة.

المحور الثاني: المساعدة التعليمية في برامج الكمبيوتر متعددة الوسائل: أولاً: أهمية المساعدة في تصميم برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل :

أصبحت المساعدة التعليمية عنصراً أساسياً في عملية التصميم والتطوير التعليمي، فالمصممون التعليميون يرون أن تقديم المساعدة من خلال برامج الوسائل المتعددة يمكن أن يساعد المتعلمين، وذلك من خلال توفير برامج يجعل التعلم أسهل

(Quintana, 2000).

وفي هذا الإطار ترى الباحثة أن هناك اهتمام من جانب عديد من البحوث في مجال تكنولوجيا التعليم بنظم المساعدة والمساندة التعليمية، وأصبحت عنصراً أساسياً في عملية التصميم والتطوير التعليمي، وعمليات بناء النظريات، فالمصممون أكدوا على أن تقديم المساعدة من خلال أدوات وبرامج الكمبيوتر Software tools تساعد المتعلمين من خلال توفير بناء أو هيكل يجعل الوصول إلى التعلم أسهل، وتزويدهم بالتلميحات والإشارات والموجهات التي تشجعهم وتذكرهم بالخطوات التي من الواجب القيام بها، وتوفير منظمات رسوماتية ومدونات وقوالب لتسجيل الملاحظات التي تساعد على التخطيط والتنظيم لحل المشكلات، مع تقديم عروض ونماذج وأسئلة تساعد على القيام بالمهام خطوة بخطوة.

وتوجد عدة محكات Criteria لتقويم المساعدة في برامج الكمبيوتر متعددة الوسائل هي:

1-الإتاحة 2- Accessibility الاستخدام

3-Use الدقة 4- Accurary التقديم

5- Progression. التفكير والتأمل . Reflectiveness .

ومن خلال الأدبيات والدراسات والبحوث التي تناولت معايير تصميم المساعدة التعليمية في برامج الكمبيوتر، وضعت

ثالثاً: المساعدة في برامج الكمبيوتر التعليمية للوصم:

1 - أنماط المساعدة التعليمية المستخدمة في برامج الكمبيوتر التعليمية للوصم (متغيرات البحث الحالي):

يوجد نمطين أساسيين للتواصل مع الصم، ومن ثم تقديم المساعدة التعليمية لهم أولاً: نمط التواصل الكلي الذي يجمع بين أسلوبين، الأسلوب الأول يجمع بين طريقتين وهما:

1- طريقة التواصل الشفهي Oral Communication:

(أ) أسلوب حركة الشفاه Lip Reading Method.

(ب) أسلوب التواصل اليدوي Manual Communication.

2- طريقة التواصل اليدوي يعتمد على أساليب عدة هي:

لغة الإشارة: Sign Language
للغة الإشارة نوعان، يحددها كلاً من (عبد الحافظ سلامة، ٢٠٠١، ص ١١٧؛ عبد الرحمن سيد، ٢٠٠١، ص ١٤٢؛ Marschark, 2005, pp111-121) فيما يلي:

١- الإشارة الوصفية.

٢- الإشارة غير الوصفية.

ويحدد (عبد الحافظ سلامة، ٢٠٠١، ص ١٩٩) مجموعة من الأسس التي تُبنى عليها الإشارات، منها:

1- زمن الإشارة. ٢- تشكيل الإشارة. ٣- حركة اليدين. ٤- اتجاه حركة اليد أو اليدين. ٥- مكان التقاء اليد أو اليدين بأجزاء الجسم. ٦- مدى سرعة الإشارة، وتحريكها، وثباتها، وقوتها، وضعفها. ٧- تعبيرات الوجه، وحركة الجسم.

وفي هذا الإطار تعد لغة الإشارة من أهم أدوات التواصل بين التلميذ الأصم والمواد التعليمية وكذلك بينه وبين المعلم والمتعلمين الآخرين وهي أسلوب تواصل يدوي يستخدم إشارات معروفة ذات معان محددة ومتفق علي معناها خلال التواصل بين الأفراد المعاقين سمعياً والوصم في الأنشطة

ت- المساعدة الإجرائية أو الوظيفية Procedural/ Functional "Scaffolding".

ث- المساعدة الإستراتيجية "Strategic Scaffolding".

ج- المساعدة الشخصية أو الذاتية "Interpersonal Scaffolding.

2- التصنيف وفقاً للهدف من المساعدة:

وفي هذا الإطار حدد "أليسي وتروليب" (Alessi & Trollip, 2001 p.77)

نوعين من المسارات يحتاجها المتعلم في برامج الكمبيوتر متعدد الوسائل، هما

المساعدات الإجرائية Procedural Help، والمساعدات

المعلوماتية Informational Help.

أ- المساعدات الإجرائية ب- المساعدات المعلوماتية

وقد اقترح "أليسي وتروليب" (Alessi & Trollip, 2001, pp. 169-171)

وسائل لتقديم المساعدة لاستراتيجيات التعلم في برامج الوسائل المتعددة، منها:

١- المفكرات الإلكترونية. Electronic Notebook

٢- تقديم النصائح والتلميحات Coaching & Cueing.

٣- الخرائط المعرفية Cognitive Mapping.

٤- التشبيهاً والرسومات Visualization & Grap hing.

٥- النماذج المفهومية Conceptual Models.

٦- التقويم الذاتي Self-Tests.

٧- تصنيف وفقاً لمدى مرونة المساعدة: 3- نمط المساعدة التعليمية الثابتة (أ) Stable/Static Scaffolding.

(ب) نمط المساعدة المرنة Flexible/ Adaptable Scaffolding .

4- التصنيف وفقاً لنمط المساعدة التعليمية: (1) المساعدة المكتوبة. (٢) المساعدة المرسومة. (٣) المساعدة المتحركة.

والنماذج المتخصصة في تصميم برامج الكمبيوتر التعليمية بصفة خاصة ومن النماذج العامة التي أطلع عليها الباحث نموذج عبد اللطيف الجزار (٢٠٠٠:٧٣٤) ونموذج محمد عطية خميس (٢٠٠٣: ١٧-٤١٨). ومن النماذج الخاصة بتصميم برامج الكمبيوتر التعليمية نموذج على محمد عبد المنعم وعرفه أحمد حسن نعيم (٢٠٠٠: ٢٠-٢٧) ونموذج نبيل جاد عزمي (٢٠٠١: ١٨) ونموذج رضا القاضي (٢٠١٠: ١٣٤). وعلى ضوء دراسة النماذج السابقة يتبنى البحث الحالي نموذج (علي محمد عبد المنعم، وعرفة أحمد حسن: ٢٠٠٠) على أساس أنه نموذج أعد خصيصاً لتصميم برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل وإنتاجها، وذلك مع إدخال بعض التعديلات على النموذج ليناسب طبيعة البحث الحالي

أولاً- مرحلة الدراسة، والتحليل: وتتضمن هذه المرحلة الخطوات التالية:

-[تحديد المشكلة مجال الاهتمام: إن تصميم برامج كمبيوتر تعليمي يتطلب وجود محتوى ملائم يقدم من خلال هذه البرامج، حتى وإن كان الهدف ليس إنتاج هذه البرامج في حد ذاتها، ولكن قياس فاعلية بعض المتغيرات المستقلة على متغيرات تابعة أخرى من خلال تطبيق هذه البرامج، فالهدف العام من تصميم هذه البرامج هو قياس فاعلية برنامجي الكمبيوتر التواصل الكلي، والنصي، على تحصيل وحدة الكون المقررة على تلاميذ الصف الثامن من المرحلة الابتدائية للصف، وذلك مع مراعاة خصائص عينة البحث حيث :

- يتراوح العمر الزمني للتلاميذ ما بين (١٣ و ١٤) عاماً في الصف الثامن الابتدائي .
- عدد تلاميذ العينة الأساسية (٢٠) تلميذاً .
- اختيار تلاميذ ينتمون إلى فئة الصف .

التعليمية المختلفة حيث يتم فيها استخدام الجسم والرأس واليد والتعبير والاستقبال اللغوي بما يوازي اللغة المنطوقة

(Samson, simons-mccandless, &Shelton, 2000, p 80).

الاسلوب الثانی التواصل الكلي Total Communication:

يذكر (عبد الرحمن سيد سليمان، ٢٠٠١، ص ١٤١) أن أسلوب التواصل الكلي يجمع بين الطريقتين السابقتين، فطريقة الاتصال الكلي تعتمد على فلسفة أنه لا توجد طريقة واحدة تُعد الأفضل لكل أصم في كل الأوقات، حيث أن الطريقة التي تصلح مع طفل لا تصلح مع طفل آخر، ذلك مراعاة أنه توجد فروق فردية بين التلاميذ الصم .

نمط المساعدة عن طريق التواصل الكلي مع الصم: وتبنت الباحثة نمط أسلوب التواصل الكلي والذي تم تقديمه في صورة لقطات فيديو في برنامج كمبيوتر تعليمي متعدد الوسائل، يهدف إلى تعليم تلاميذ الصف الثامن من المرحلة الابتدائية وحدة الكون.

ثانياً: نمط المساعدة النصية التعليمية:

وتبنت الباحثة أسلوب المساعدة النصية والذي يتم تقديمه في صورة نصوص مكتوبة فقرات مبسطة، يهدف إلى تعليم تلاميذ الصف الثامن من المرحلة الابتدائية وحدة الكون.

ثانياً: إجراءات تجربة البحث:

يتناول البحث الحالي إجراءات تصميم وتطوير برنامجين وسائل متعددة بالمساعدة التعليمية، برنامج تعليمي تواصل كلى، وبرنامج تعليمي نصي، حيث يهدفان إلى تعليم وحدة الكون المقررة

تصميم برامج الكمبيوتر، وإنتاجها(مواد المعالجة التجريبية):

للحصول على برنامج على مستوى عالٍ من الكفاءة من حيث التصميم والإنتاج فإن الأمر يتطلب بناء تعليمياً على نحو محكم للبرنامج لذلك قامت الباحثة بدراسة عديد من نماذج التصميم والتطوير التعليمي بصفة عامة

المراد تحقيقها، وتتضمن هذه المرحلة تحديد دروس البرنامج، كما يلي :

1- تقسيم المحتوى إلى موديوالات.
2- صياغة الأهداف التعليمية. 3- نتائج التحكيم علي قائمة الأهداف. 4- اختيار الوسائل التعليمية 5- وصف بيئة التعلم.

ثالثاً- مرحلة تصميم التفاعل :
وتتضمن هذه المرحلة الخطوات التالية :

1- تحديد أنماط التفاعل 2- تحديد أساليب التفاعل. 3- وضع خريطة المفاهيم. 4- وضع خريطة الإبحار. 5- تصميم واجهات التفاعل. 6- صياغة إطارات البرنامج.

7- إعداد السيناريو الأولي: برنامج (التواصل الكلي) والبرنامج (النصي).
رابعاً- مرحلة الإنتاج: وتتضمن هذه المرحلة الخطوات التالية :

1- تجميع مصادر الوسائل. 2- إنتاج ما هو مطلوب من الوسائل.
3- إعداد السيناريو الأساسي. 4- اختيار نظام التأليف والبرامج المساعدة. 5 - إنتاج البرنامج .

الخصائص المميزة للبرامج: أولاً:
الخصائص المشتركة للبرنامجين: هناك بعض الخصائص المشتركة في البرنامجين التجريبيين وهي :

مقدمة البرنامج، محتوى البرنامج، التقويم المرحلي، التقويم النهائي، شاشة النهاية .
ثانياً: الاختلافات الموجودة بين البرنامجين: يختلف البرنامجان فيما بينهما في عدة نقاط هي: التعليمات -نمط التصميم.

خامساً- مرحلة التقويم: وتتضمن هذه المرحلة العناصر التالية :

أولاً- إجازة مواد المعالجة التجريبية. ثانياً- بناء أدوات القياس، وإجازتها: 1- الاختيار التحصيلي الموضوعي 2- أهداف الاختبار
2- بناء جدول المواصفات والأوزان النسبية للاختبار 4- بناء الاختبار وصياغته مفرداته 5- وضع تعليمات الاختبار 6- تقدير درجات التصحيح لأسئلة الاختبار 7- المعالم السيكومترية للاختبار التحصيلي 8- صدق

• اختيار تلاميذ ليس لديهم خبرة سابقة بموضوع التعلم .

• اختيار تلاميذ لديهم خبرة بالتعامل مع الكمبيوتر، حتى تكون خبرتهم موحدة في هذا المجال .

2-جدوى توظيف الوسائل المتعددة: يمكن للصم التعامل مع عناصر تصميم برامج الوسائل المتعددة التفاعلية كافة (نص، صور ورسومات ثابتة، وصور ورسومات متحركة) شريطة أن تتاح هذه العناصر باتباع قواعد وأسس الإتاحة التي أقرتها الهيئات المعنية، وبالتالي فإن هذه البرامج تقدم هذه العناصر بالشكل الملائم لها عن طريق العناصر المدرجة كافة في البرامج، وبلغة تتناسب والمرحلة العمرية التي سيتم التطبيق عليها، مع مراعاة خبرات التلاميذ الصم حيث تلبي هذه البرامج الاحتياجات التالية :

• التعلم وفق الخطو الذاتي لتعلم كل طالب .
• إشباع رغبة الطالب في استخدام الكمبيوتر .
• توجيه المتعلم نحو الإتقان .
• استقلالية المتعلم وزيادة ثقته بنفسه .

3-اختيار المحتوى التعليمي: تم اختيار ثلاث دروس من وحدة " الكون " من مقرر العلوم للصف الثامن الابتدائي، هي: الدرس الأول: كسوف الشمس ،الدرس الثاني: خسوف القمر.الدرس الثالث: رصد الفضاء.
4-تحديد متطلبات التوظيف للوسائل المتعددة :

تم تصميم برنامجي كمبيوتر تعليميين يمثلان مادتي المعالجة التجريبية وفق أسس التعليم البرنامجي، مع مراعاة أسس النظرية السلوكية في التصميم، وهو من أساليب التعليم الذاتي، يعتمد علي التفاعل بين المتعلم والمادة التعليمية من خلال جهاز الكمبيوتر .

ثانياً- مرحلة التصميم التعليمي:وتتعلق هذه المرحلة بوصف المبادئ النظرية، والإجراءات العملية المتعلقة بكيفية إعداد البرامج بشكل يكفل تحقيق الأهداف التعليمية

التربية والتعليم، مديرتي القاهرة والجيزة التعليمية، والإدارات التعليمية التي تتبعها مدارس الأمل للصم) وهي إدارة السيدة زينب التعليمية، وإدارة حلوان التعليمية، وإدارة اطفح التعليمية .

• مقابلة مديري مدارس الأمل للصم، وذلك تمهيداً لتحديد جدول لتطبيق التجربة في أوقات لا تتعارض مع سير الدراسة اليومية للتلاميذ .

• التأكد من صلاحية أجهزة الكمبيوتر في معمل الحاسب الآلي والأوساط بمدارس الأمل التعليمية، وكذلك التأكد من سلامة الأجهزة ونسخ البرامج علي الأجهزة المستخدمة .

• تقسيم تلاميذ العينة إلي مجموعتين لدراسة كل برنامج .

• التأكد من قدرة التلاميذ علي استخدام لوحة المفاتيح، وتدريبهم علي قراءة التعليمات وأهمية استخدام زرار المساعدة وأهميته التي لا يعرفها التلاميذ .

• قامت الباحثة بتشغيل أجهزة الكمبيوتر وفتح البرنامج وشرح كيفية استخدامه للتلاميذ، وأتاحت الباحثة لكل تلميذ دراسة البرنامج وفقاً لسرعته وخطوه الذاتي، ثم تطبيق الاختبار التحصيلي، وتسجيل نتائج التلاميذ لحساب ثبات الاختبار ومعامل سهولة أسئلة الاختبار ومعامل تميزه .

3-نتائج التجربة الاستطلاعية: تتمثل أهم النتائج والملاحظات التي توصلت إليها الباحثة من التجربة الاستطلاعية، و تحليل آراء التلاميذ

وكانت هذه النتائج مطمئنة ومهيأة لإجراء التجربة الأساسية للبحث .

4-التعديل النهائي للبرامج: في ضوء نتائج التجربة الاستطلاعية للبرامج وتبعاً لآراء التلاميذ، تم إجراء بعض التعديلات وأصبح التعديل النهائي كالتالي :

• إعادة صياغة بعض العبارات في شاشة التعليمات، حتى تتناسب مع الفئة

الاختبار ٩- نتائج التحكيم علي صدق الاختبار ١٠- ثبات الاختبار التحصيلي ١١- حساب معاملات السهولة لأسئلة الاختبار التحصيلي ١٢- حساب معاملات التمييز لأسئلة الاختبار التحصيلي ١٣- حساب سهولة الاختبار التحصيلي ككل ١٤- تحديد زمن الاختبار التحصيلي .

ثالثاً- التجربة الاستطلاعية: ١- الهدف من التجربة الاستطلاعية :

• تحديد الصعوبات التي قد تقابل الباحثة في أثناء إجراء التجربة الأساسية، وذلك لتلافيها أو معالجتها .

• التأكد من وضوح المحتوى العلمي المتضمن بالبرامج التعليمية .

• التأكد من جودة الإخراج الفني للبرامج ومدى مناسيته للتلاميذ من حيث جودة الصورة والنصوص وأداء التواصل الكلي. وذلك من خلال توزيع استبانة لمعرفة رأي التلاميذ حول البرنامج وبيئة التعلم

• التعرف علي مدة ملائمة المكان لإجراء التجربة من حيث الأجهزة المتاحة وتوافر الهدوء والبعد عن مصادر الضوضاء

• التعرف علي المشكلات التي يمكن أن تواجه التلاميذ خلال التعلم، والعمل علي التغلب عليها باستخدام الحلول الممكنة.

• تقدير مدى ثبات أداة القياس (الاختبار التحصيلي) ومن ثم تقدير مدى صلاحيتها للتطبيق وخلوه من الأخطاء .

• حساب زمن الاختبار التحصيلي .

• التحقق من سلامة أجهزة الكمبيوتر لتنفيذ التجربة الأساسية للبحث .

• تدريب الباحثة علي خطوات تطبيق التجربة الأساسية بما يضمن إجراءها بكفاءة .

2-إجراء التجربة الاستطلاعية :

• الحصول علي خطاب تسهيل مهمة الباحثة بخصوص التطبيق الميداني للدراسة من الكلية .

• الحصول علي الموافقات الإدارية من الجهات المسنولة وهي: (الجهاز المركزي للتعينة العامة والإحصاء، وزارة

العمرية المقدمة لها البرنامج (تلاميذ الصف الثامن الابتدائي).

رابعاً- التجربة الأساسية: بعد الانتهاء من التجربة الاستطلاعية، والتأكد من صلاحية البرامج للتجريب النهائي، تم إجراء التجربة الأساسية خلال الفصل الدراسي الثاني، في مدارس الأمل للصم بمحافظتي القاهرة والجيزة، وعددها ثلاث مدارس.

1- اختيار عينة البحث: الهدف من هذا الإجراء تحقيق تجانس العينة من حيث: نوع الإعاقة، والخبرة المعرفية السابقة، والخبرة بالحاسب الآلي، والجنس،

2- تطبيق التجربة الأساسية: تم تحديد وقت إجراء التجربة ومدتها أسبوعان، وذلك على النحو التالي:

- إعداد التلاميذ، وتعريفهم بالتجربة،
- التطبيق القبلي للاختبار- تطبيق البرنامج -
التطبيق البعدي للأدوات.

3- رصد النتائج:

أولاً: تكافؤ المجموعتين التجريبيتين

Mann-Whitney Test:

تم تطبيق الاختبار القبلي على التلاميذ الصم عينة البحث، بهدف حساب مدي تكافؤ المجموعتين، للتأكد من تساوي المجموعتين فيما يتعلق بخبرائهم السابقة عن المفاهيم المتضمنة بمواد المعالجة التجريبية، وقد استخدم برنامج SPSS لإجراء المعالجات الإحصائية الخاصة بتحليل الدرجات التي حصلت عليها، لحساب مدى تجانس المجموعتين، وقد تم استخدام اختبار "مان ويتني" "Mann-Whitney Test" للتعرف على دلالة الفروق بين المجموعتين التجريبيتين في درجات الاختبار القبلي Mann-Whitney ويوضح الجدول التالي نتائج هذا الاختبار:

جدول (١) نتائج الاختبار القبلي للمجموعتين التجريبيتين

المجموعة	العدد	متوسط الرتب	مجموع الرتب	قيمة Z	مستوى الدلالة
نصي	١٠	٩.٤٠	٩٤.٠٠	٠.٨٦٩	غير دالة عند مستوى ≥ ٠.٠١
تواصل كلي	١٠	١١.٦٠	١١٦.٠٠		

ثانياً- عرض النتائج الخاصة بالتحصيل المعرفي، وتفسيرها :

١ عرض النتائج الخاصة بفاعلية المجموعتين التجريبيتين: تم حساب نتائج الاختبار القبلي والبعدي للمجموعتين باستخدام اختبار نسبة الفاعلية لويلكوكسون "Wilcoxon Signed Rank Test" للتحصيل الدراسي، والجدول التالي يوضح نتائج الاختبار القبلي والبعدي للمجموعتين:

وقد أشارت نتائج المعالجة الإحصائية كما هي مبينة في جدول (١) إلى أن مستوى دلالة الفروق بين المجموعتين التجريبيتين في درجات الاختبار القبلي يساوي (٠.٨٦٩)، أي أن مستوى الدلالة غير دال عند مستوى $\geq (٠.٠١)$ ، ونستنتج من ذلك ان المجموعتين متكافئتان، بمعنى أن أي تعديل في النتائج المستقبلية سوف يعود إلي المتغير المستقل، وليست إلي اختلافات موجودة بالفعل قبل إجراء التجربة فيما بين المجموعتين، وبالتالي فالمجموعتان تصلحان للتطبيق المباشر للتجربة .

جدول (٢) لمتوسطات والانحرافات المعيارية لدرجات تلاميذ المجموعتين في الاختبار القبلي والبعدي

المجموعة	القياس	العدد	المتوسط	الانحراف المعياري
----------	--------	-------	---------	-------------------

١.١٧٣	١٠.٦٠٠	١٠	قبلي	نصي
٠.٩٤٨	٥.٣٠٠	١٠	بعدي	
٢.٥٧٣	٢١.٨٠٠	١٠	قبلي	تواصل كلي
١.٢٢٩	٥.٨٠٠	١٠	بعدي	

ويوضح الجدول التالي مستوى دلالة الفروق وحجم الأثر لدرجات طلاب للمجموعتين التجريبيتين فيما بين التطبيقين القبلي والبعدي للاختبار التحصيلي.

جدول (٣) دلالة الفرق بين متوسطي التطبيق القبلي والبعدي للمجموعتين التجريبيتين الأولى والثانية باستخدام اختبار نسبة الفاعلية لويلكوكسون "Wilcoxon Signed Rank Test" للتحصيل الدراسي

المجموعة	القياس	العدد	متوسط الرتب	مجموع الرتب	قيمة Z	مستوي الدلالة	حجم الأثر	مقدار الفاعلية
نصي	السالبة	١٠	٥.٥٠	٥٥.٠٠	٢.٨٧١	دالة عند مستوى $0.01 \geq$	٠.٠٥٥	كبيرة
	الموجبة	١٠	٠.٠٠	٠.٠٠				
تواصل كلي	السالبة	١٠	٥.٥٠	٥٥.٠٠	٢.٨٢٠	دالة عند مستوى $0.01 \geq$	٠.٠٥٥	كبيرة
	الموجبة	١٠	٠.٠٠	٠.٠٠				

2. يمكن قبول الفرض الثاني، والذي ينص علي انه يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى $0.05 \geq$ (بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعة التجريبية الثانية (التي استخدمت برنامج المساعدة القائمة علي التواصل الكلي) في التطبيقين القبلي والبعدي في اختبار التحصيل الدراسي لمقرر العلوم لصالح التطبيق البعدي .

يمكن قبول الفرض الرابع : والذي ينص علي انه توجد علاقة ايجابية بين معدل النمو في التحصيل والتكلفة لصالح البرنامج النصي في مقابل التواصل الكلي وذلك بحساب معدل الاستفادة في التحصيل للبرنامج النصي بمقدار ٢:١ مقارنة بالنسبة لبرنامج التواصل الكلي والعائد بالنسبة للتكلفة ٢:١ وانما كلما زاد عدد الطلاب أدى ذلك الى قلة التكلفة مما يؤدي الى وجود علاقة ايجابية

وباستقراء النتائج من الجدولين السابقين نجد أن نتائج الاختبار القبلي والبعدي للمجموعة الأولى دالة عند مستوى $0.01 \geq$ لصالح الاختبار البعدي، وكذلك نتائج الاختبار القبلي والبعدي للمجموعة الثانية دالة عند مستوى $0.01 \geq$ لصالح الاختبار البعدي، مما يؤكد على فاعلية المجموعتين . ومما سبق عرضه في الجدولين السابقين وبالتالي :

1. يمكن قبول الفرض الأول: والذي ينص علي انه يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى $0.05 \geq$ (بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعة التجريبية الأولى (التي استخدمت برنامج المساعدة النصية) في التطبيقين القبلي والبعدي في اختبار التحصيل الدراسي لمقرر العلوم لصالح التطبيق البعدي .

-تجمع بين المواد المكتوبة، والمسموعة، والصور والرسومات الثابتة، والمتحركة، والفيديو، بطريقة متكاملة.

-تزيد التحصيل والتمكن من المحتوى بزيادة تراوحت بين ٦٠-٧٠% عن الطرائق التقليدية.

-تمكنهم من ربط الموضوعات التي يدرسونها بالبيئة والواقع.

-تزويدهم بالفاعلية التي تحسن أدائهم وبوجهات نظر متعددة حول الموضوع.

-تقدم لهم تدريبات تشغلهم وتحدي فكرهم.

-تزويدهم بالرجع المناسب والدائم.

-تتيح لهم فرص التحكم في التعلم.

-توفر بين ٤٠-٥٠% من وقت التعلم التقليدي.

• ويعزي البحث الحالي هذه النتيجة هي فاعلية البرنامج النصي - علي وجه التحديد -الذي تم تصميمه وفقاً لمتغير البحث الحالي، حيث حصل التلاميذ- عينة البحث - علي مستويات جيدة في التحصيل في التطبيق البعدي، وقد ترجع هذه النتيجة إلي الأسباب التالية :

-فاعلية البرنامج التعليمي عليهم، حيث تم استخدام حاسة البصر في قراءة النص خلال تعلمهم، لتعويضهم عن حاسة السمع التي يفقدونها.

-إحداث تفاعل بينهم وبين البرنامج التعليمي عن طريق النص المكتوب مما دفعهم إلى الاستمرار في عملية التعلم .

-يتميز نمط المساعدة النصي بالبساطة والتعبير عن الفكرة بأقل عدد من الكلمات، بالإضافة إلي قلة فاعليته علي الإجهاد العقلي للتلميذ الأصم

نتيجة الفرض الثاني: يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعة التجريبية الثانية (التي استخدمت برنامج المساعدة القائمة علي التواصل الكلي) في التطبيقين القبلي والبعدي في اختبار التحصيل الدراسي لمقرر العلوم لصالح التطبيق البعدي.

مضاعفة التأثير لصالح استخدام البرنامج الكلي مقابل البرنامج النصي مما استتبعه مضاعفة التكلفة وهذا في حد ذاته يدل على وجود علاقة ايجابية .

2.تفسير النتائج الخاصة بفاعلية المجموعتين التجريبيتين :

يمكن تفسير الفرضين الأول والثاني المرتبطان بفاعلية المجموعتين التجريبيتين بالتحصيل الدراسي كما يلي :

نتيجة الفرض الأول هي: يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعة التجريبية الأولى (التي استخدمت برنامج المساعدة النصية) في التطبيقين القبلي والبعدي في اختبار التحصيل الدراسي لمقرر العلوم لصالح التطبيق البعدي .

• تتفق هذه النتيجة باعتبارها تؤكد علي فاعلية برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل تحقيق بعض نواتج التعلم لدي الصم مع نتائج دراسة كل من (أيمن فوزي، ٢٠٠٦) التي أشارت إلي فاعلية برنامج كمبيوتر متعدد الوسائل في مادة الحاسب الآلي علي تحصيل تلاميذ الصم بالصف السادس الابتدائي .

ويرجع ذلك للإمكانيات التي تمتع بها الوسائل المتعددة التفاعلية وهي النحو كما أشار إليها محمد عطية خميس (٢٠٠٧، ص ٥٤).

-تعد الوسائل المتعددة التفاعلية وسائل تعليمية جذابة تجذب اهتمام المتعلمين، وتحسن الفهم لديهم، وتساعدهم علي تعلم المفاهيم الغامضة.

-تقدم للمتعلمين بيئة تعلم شيقة أكثر متعة وذات معني تلبي احتياجات المتعلمين والمعلمين.

-تتضمن علي كم كبير من المعلومات، وعلي عروض وسائل ومصادر تعلم متعددة، كان من الصعب الحصول عليها بطرائق أخرى.

أكثر إثارة وممتعة. مما دفعهم إلى الاستمرار في عملية التعلم وخاصة وان لقطات الفيديو مثلت اتجاه الاتصال الشفهي الطبيعي الذي يستخدمه الأصم في حياته الطبيعية بما فيه من ألفه له .

- 3 عرض النتائج الخاصة بالمقارنة بين المجموعتين التجريبتين :

ينص الفرض الثالث علي أنه: يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي $\geq (0.05)$ بين متوسطي درجات تلاميذ المجموعتين التجريبتين في التحصيل الدراسي لمقرر العلوم عند تقديم المحتوى من خلال برنامج كمبيوتر تعليمي يرجع إلي الفاعلية الأساسية لاختلاف نمط المساعدة التعليمية المستخدم في البرنامج (نصي في مقابل التواصل الكلي) لصالح البرنامج القائم علي التواصل الكلي.

حيث تم مقارنة نتائج الاختبار البعدي للمجموعتين التجريبتين باستخدام معادلة Mann-Whitney Test، والجدول التالي يوضح نتائج هذه المقارنة:

• يمكن تفسير هذا الفرض كما سبق ذكره في المحور الأول للفرض الأول المرتبط بفاعلية برامج الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل في تحقيق بعض نواتج التعلم لدي الصم، وبذلك بالإضافة إلي ما يلي:

واتفقت هذه النتائج مع نتائج الدراسات التي استخدمت لقطات فيديو الإشارة في برامج الوسائل المتعددة لتعليم الصم، مثل دراسة (سحر عبد الحميد، ٢٠٠٥، Gentry, 1998, Shumaker, 1996).

• يعزي البحث الحالي هذه النتيجة إلي فاعلية برنامج التواصل الكلي الذي تم تصميمه وفقاً لمتغير البحث الحالي، حيث حصل التلاميذ- عينة البحث - علي مستويات جيدة في التحصيل في التطبيق البعدي، وقد ترجع هذه النتيجة إلي الأسباب التالية :

-فاعلية البرنامج التعليمي عليهم، حيث تم استخدام لقطات فيديو الإشارة خلال تعلمهم، لتعويضهم عن حاسة السمع التي يفقدونها. -تقديم المساعدة عن طريق لغة التواصل الكلي من خلال لقطات الفيديو جعل التعليم

جدول (٤) نتائج المقارنة بين الاختبار البعدي للمجموعتين التجريبتين

المجموعة	العدد	متوسط الرتب	مجموع الرتب	قيمة Z	مستوى الدلالة	حجم الأثر	مقدار الفاعلية
نصي	١٠	٥.٥٠	٥٥.٠٠	٣.٨٠١	دالة عند مستوى ≥ 0.0001	١.٠٥	كبيرة
تواصل كلي	١٠	١٥.٥٠	١٥٥.٠٠				

4-حجم الأثر لمعادلة Mann-Whitney Test:

يوضح حجم الأثر قوة الفاعلية والتي يمكن حسابها كما أشار برنز (2000) Burns من خلال حساب عدد من المؤشرات البسيطة وهي :

• استخدام متوسط رتب الفروق الموجبة ومتوسط رتب الفروق السالبة . تقدير حجم الأثر من خلال تقدير قيمة معامل الارتباط التثاني وذلك من خلال المعادلة التالية:

$$r_{\text{رتث}} = 2 (M - m) / (M + m)$$

وباستقراء النتائج في جدول (٤) نجد أن من نتائج المقارنة بين الاختبار البعدي للمجموعتين التجريبتين أن مستوي الدلالة لنتائج الاختبار البعدي للمجموعتين دالة عند مستوى ≥ 0.0001 حيث يوجد فروق عند مستوى ≥ 0.0001 لصالح المجموعة الثانية (المساعدة باستخدام التواصل الكلي)، وهذا يدل علي أن مستوي التحصيل للتلاميذ الذين استخدموا البرنامج الثاني (التواصل الكلي) كانت أعلي من زملائهم الذين استخدموا البرنامج الأول (النصي).

ن	
---	--

حيث ترمز :

(ررث) إلي معامل ارتباط الرتب الثنائي.

(م أ) إلي متوسط رتب المجموعة الأولى .

(م ب) إلي متوسط رتب المجموعة الثانية .

(ن) إلي عدد أفراد العينتين معاً .

ونجد أن حجم الأثر يساوي

(١.٠٥) مما يعني أن حجم الأثر كبير، وذلك

في ضوء مستويات حجم الأثر التي حددها

(علي ماهر خطاب، ٢٠٠٩، ص ص ٦٨٠-

٦٨٦).

وفي إطار التحقيق من صحة فروض

البحث نجد أن:

يمكن قبول الفرض الثالث أنه: يوجد فرق

دال إحصائياً عند مستوي $\geq (٠.٠٥)$ بين

متوسطي درجات تلاميذ المجموعتين

التجريبيتين في التحصيل الدراسي لمقرر

العلوم عند تقديم المحتوى من خلال برنامج

كمبيوتر تعليمي يرجع إلي الفاعلية الأساسي

لاختلاف نمط المساعدة التعليمية المستخدم

في البرنامج (نصي في مقابل التواصل

الكلي) لصالح البرنامج القائم علي التواصل

الكلي .

وفي هذا الإطار يوجد عديد من

الدراسات التي اهتمت بتوظيف الفيديو في

تقديم أسلوب التواصل الشفهي Oral

Communication في تعلم الصم من

خلال بيئات التعلم المختلفة منها واتفقت هذه

النتائج مع نتائج الدراسات التي استخدمت

لقطات فيديو الإشارة في برامج الوسائل

المتعددة لتعليم الصم، منها دراسة (سحر

عبد الحميد، ٢٠٠٥) (Baker, 2010; .

(King, & Parks, 2010) وقد أكدت

نتائج هذه الدراسات علي أهمية التواصل

الشفهي والكلي عن طريق لقطات الفيديو في

التواصل بين الطلاب الصم، اكتسابهم

المفاهيم العلمية، زيادة التحصيل لديهم،

زيادة الدافعية، زيادة مستوي الإنجاز، نمو

التفكير ومهاراته لدي الطلاب الصم وأوصت

جميع هذه الدراسات باستخدام الفيديو

الشاري في تعليم الطلاب الصم مختلف

المفاهيم والمهارات.

وهذه النتيجة تشير إلى حدوث تقدم لدى

أفراد المجموعة التجريبية الثانية التي

استخدمت البرنامج القائم علي المساعدة

بالتواصل الكلي مقارنة بالمجموعة الأولى

التي استخدمت البرنامج القائم علي

المساعدة النصية، وقد يرجع ذلك إلي

الأسباب التالية :

• تقديم المساعدة عن طريق لغة

التواصل الكلي من خلال لقطات الفيديو جعل

التعليم أكثر إثارة ومتعة. مما دفعهم إلى

الاستمرار في عملية التعلم وخاصة وان

لقطات. الفيديو تشبه الاتصال الشفهي

الطبيعي الذي يستخدمه الأصم في حياته

الطبيعية بما فيه من ألفه له.

• نمط التواصل الكلي Total "

Communication" وهي طريقة تسمح

للصم باستخدام كل الوسائل المتاحة في

عملية التواصل من لغة إشارة، وهجاء

إصبعي، وقراءة شفاه، وتعبيرات، وغيرها،

فهي طريقة تجمع بين أسلوب حركة الشفاه

Lip Reading Method ولغة الإشارة

Sign Language وهي طريقة تساعد

المعلم على توصيل المعلومة بفاعلية إلى

التلميذ الأصم، وهي تقدم في برامج

الكمبيوتر التعليمية متعددة الوسائل في

صورة لقطات فيديو حية.

• يوضح الجدول التالي متوسطي

استخدام المجموعتين التجريبيتين للبحث

لنوعي المساعدة موضع المتغير المستقل

للبحث الحالي.

جدول (٥) متوسطي استخدام المجموعتين التجريبيتين للبحث لنوعي المساعدة موضع المتغير

المستقل للبحث الحالي

المتوسط	١٠	٩	٨	٧	٦	٥	٤	٣	٢	١	التلاميذ
---------	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----------

عدد مرات استخدام المساعدة	النصية	٣٧	٣٦	٤١	٤٠	٤٢	٣٨	٣٩	٤٢	٤٦	٤٣	٤٠.٤٠
التواصل الكلي		٢٤	٣٠	٢٨	٣١	٢٦	٢٤	٢٨	٣٠	٢٥	٢٩	٢٧.٥٠

• عند إنتاج برامج الكمبيوتر التعليمية يفضل استخدام لغة التواصل الكلي لجميع العناصر غير النصية الموجودة في البرنامج .

• يمكن إنتاج برامج كمبيوتر تعليمية للعاديين مع إتاحتها للصم، فهذا من شأنه تقليل الوقت وكذلك التكلفة الإقتصادية، التي قد تتكبدها المؤسسات المعنية بهذا الشأن في حال إنتاجها برامج للعاديين، وأخري خاصة للصم وثالثة للمعاقين سمعياً، وهكذا.....، مع الوضع في الاعتبار أن تسارع المعلومات والتقدم الهائل الذي نعيشه الآن يحول دون إتمام عملية تحويل كل نص إلكتروني إلي أشكال مختلفة تخدم كل فئة من فئات المجتمع علي حدة.

4-مشكلات التطبيق.

واجهت الباحثة بعض الصعوبات عند إجراء التجربة، تتمثل في:

الإمكانات المادية: وجود الضعف الشديد في ميزانية المدرسة، وتتمثل في قلة عدد الأجهزة، وحدائتها، وصيانتها.

المدارس: غير مناسبة لتعليم واستيعاب التلاميذ، وعدم وجود معامل كافية للكمبيوتر. -التوصيات :

من خلال النتائج التي تم التوصل إليها، فإنه يمكننا استخلاص التوصيات التالية :

• الاستفادة من نتائج البحث الحالي علي المستوى التطبيقي .

• ضرورة الاهتمام بإنتاج برامج كمبيوتر تعليمية مصممة وفقاً لمعايير الإتاحة المتفق عليها، بحيث يمكن إتاحتها للصم دون الحاجة لإنتاج برامج كمبيوتر منفصلة مخصصة للصم فقط .

• الاهتمام بدراسة متغيرات إنتاج برامج الكمبيوتر التعليمية المقدمة للصم وأثرها علي نواتج التعلم المختلفة.

ويتضح من الجدول السابق أن تلاميذ المجموعة التجريبية الثانية التي استخدمت المساعدة القائمة علي التواصل الكلي من خلال لقطات الفيديو كانوا أقل استخداماً للمساعدة علي الرغم من تفوقهم في نتائج البحث علي المجموعة الأولى التي استخدمت المساعدة النصية، وهذا قد يدل علي أن استيعاب المعلومات من خلال المساعدة القائمة علي التواصل الكلي كانت أفضل بدليل عدم تكرار استخدامها بشكل كبير مقارنة بالمساعدة النصية.

4- عرض النتيجة الخاصة بالتكلفة: يمكن قبول الفرض الرابع : والذي ينص علي انه توجد علاقة ايجابية بين معدل النمو في التحصيل والتكلفة لصالح البرنامج النصي في مقابل التواصل الكلي وذلك بحسب معدل الاستفادة في التحصيل للبرنامج النصي بمقدار ٢:١ مقارنة بالنسبة لبرنامج التواصل الكلي والعائد بالنسبة للتكلفة ١:٢ وانما كلما زاد عدد الطلاب أدى ذلك الى قلة التكلفة مما يؤدي الى وجود علاقة ايجابية مضاعفة التأثير لصالح استخدام البرنامج الكلي مقابل البرنامج النصي مما استتبعه مضاعفة التكلفة وهذا في حد ذاته يدل على وجود علاقة ايجابية .

الإفادة من نتائج البحث علي المستوي التطبيقي :

• فاعلية برامج الكمبيوتر التعليمية بشكل عام إذا ما أحسن استخدامها علي التحصيل الدراسي للتلاميذ الصم .

• عند إنتاج برامج الكمبيوتر التعليمية لا بد من مراعاة أسس وقواعد الإتاحة المنصوص عليها من قبل الهيئات والمؤسسات المعنية بوضع معايير تصميم برامج الكمبيوتر وصفحات الويب وإنتاجها للتلاميذ الصم .

المراجع

أولاً: المراجع العربية:

- إبراهيم يوسف محمد محمود (٢٠٠٣): تقويم برامج الوسائط المتعددة التعليمية المقدمة لتلاميذ المرحلة الابتدائية بمدارس التعليم العام في ضوء المعايير التربوية والفنية، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة الأزهر.
- الغريب زاهر إسماعيل (٢٠٠١): تكنولوجيا المعلومات وتحديث التعليم. ط ١، القاهرة، عالم الكتب.
- أميرة محمد المعتصم الجمل (٢٠٠٧): فاعلية تطوير برامج كمبيوتر متعدد الوسائط في ضوء نظرية الذكاءات المتعددة لتنمية تحصيل وذكاءات الطالبة المعلمة. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية البنات، جامعة عين شمس.
- أيمن أحمد الجوهري (٢٠٠٥): فاعلية أساليب عرض الأمثلة في برامج الفيديو التعليمية على اكتساب المفاهيم لدى التلاميذ الصم: رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعة حلوان.
- أيمن فوزى خطاب مذكور (٢٠٠٦): تصميم برمجية تعليمية وأثرها على الأداء المعرفي والمهاري للتلاميذ الصم بالصف السادس الابتدائي، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية النوعية، جامعه المنوفية
- أيمن أحمد الجوهري (٢٠٠٥): فاعلية أساليب عرض الأمثلة في برامج الفيديو التعليمية على اكتساب المفاهيم لدى التلاميذ الصم: رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعه حلوان.
- خالد محمد زغول (٢٠٠٠): أثر العلاقات البنائية في برامج الكمبيوتر متعددة الوسائط على التحصيل في مادة الكمبيوتر. رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية، جامعة حلوان.
- رضا عبده إبراهيم القاضى (٢٠١١): أصول على تكنولوجيا التعليم، القاهرة، مطبعة الرحمة.
- سماح محمد صابر أحمد محمد (٢٠٠٦): فاعلية تصميم برنامج كمبيوتر تعليمي متعدد الوسائط في تنمية التحصيل واستراتيجيات التفكير الرياضى لدى الطالبة المعلمة شعبة تعليم ابتدائي رياضيات. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية البنات، جامعة عين شمس.
- سوسن الملقى (٢٠٠٢): فاعلية برنامج حاسوبى فى تعليم الأطفال الصم مهارات القراءة والكتابة، رسالة ماجستير غير منشورة، الجامعة الأردنية، عمان، الأردن.
- شيماء يوسف صوفى يوسف (٢٠٠٦): أثر اختلاف مستويات التوجيه وأساليب تقديمه فى برامج الكمبيوتر متعددة الوسائط على تنمية الجوانب المعرفية والسلوكية لدى تلاميذ مدارس التربية الفكرية. رسالة ماجستير غير منشورة، كلية البنات، جامعة عين شمس.
- طارق عبد السلام عبد الحلیم (٢٠٠٦): تطوير برنامج كمبيوتر تعليمي متعدد الوسائط فى مادة التكنولوجيا وتنمية التفكير لتلاميذ المدارس الإعدادية المهنية فى ضوء معايير تصميم خاصة وقياس فاعليته على التحصيل، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية البنات، جامعه عين شمس.
- عبد اللطيف الجزائر (٢٠٠٠): مقدمة فى تكنولوجيا التعليم النظرية والعلمية، القاهرة، كلية البنات.
- عبد الحافظ محمد سلامة (٢٠٠١): الاتصال وتكنولوجيا التعليم، عمان: دار اليازورى العلمية للنشر والتوزيع، ط ١.
- عبد الله عمر الفراء (١٩٩٨): تكنولوجيا التعليم والاتصال، ط ٢، صنعاء، مكتبة الجيل الجديد.
- كمال عبد الحميد زيتون (٢٠٠٣): التدريس لذوى الاحتياجات الخاصة، ط ١، مكتبة عالم الكتب، القاهرة.
- محمد السيد أحمد عنان (٢٠٠٥): المواصفات التربوية والفنية لبرامج الكمبيوتر متعددة الوسائط للتلاميذ الصم وفعاليتها فى اكسابهم المفاهيم العلمية، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية التربية، جامعه حلوان.

محمد عطية خميس (٢٠٠٠): معايير تصميم نظم الوسائل المتعددة الفانقة التفاعلية ونتاجها، تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة المؤتمر العلمي السابع للجمعية المصرية لتكنولوجيا التعليم منظومة تكنولوجيا التعليم فى المدارس والجامعات الواقع والمأمول من ٢٦-٢٧ ابريل ٢٠٠٠ الجزء الثانى، المجلد العاشر، الكتاب الثالث، ص ٣٦٩-٤٠٠.
 محمد عطية خميس(٢٠٠٣): منتوجات تكنولوجيا التعليم، القاهرة، دار الكلمة .
 محمد عطية خميس(٢٠٠٣ ب): عمليات تكنولوجيا التعليم، القاهرة، دار الكلمة.
 محمد عطية خميس(٢٠٠٣ ج): تطور تكنولوجيا التعليم، القاهرة، دار قباء.
 محمد عطية خميس(٢٠٠٧): الكمبيوتر التعليمي و تكنولوجيا الوسائط المتعددة، القاهرة، دار السحاب.

نبيل جاد عزمى(٢٠٠١): التأثيرات الفارقة لأساليب التحكم فى فاعلية عناصر تصميم برامج الكمبيوتر التعليمية، رسالة دكتوراه غير منشورة، كلية التربية، جامعه حلوان
 وليد يوسف، داليا احمد شوقي(٢٠١٠): تكنولوجيا تصميم المواد التعليمية ونتاجها لذوي الاحتياجات الخاصة، القاهرة، دار الفجالة للنشر والتوزيع

ثانياً: المراجع الأجنبية:

- Aless, S.M, & Trollip, S.R. (2001): multimedia for learning methods and development, third ed, boston: allyn and bacon, inc.
- Beale, I.L. (2005): Scaffolding and integrated assessment in computer assisted Learning (CAI) for children with Learning disabilities. Australasion Journal of Educational Teacnology, 21 (2), 173-191.
- Hannafin, M. J., McCarthy, J. E., Hannafin, K. M. & Radtke, P.(2001): Scaffolding performance in EPSSs: Bridging Theory & Practice. In ED-Media 2001 World conference on Educational Multimedia, Hypermedia & Telecommunications. Proceedings (13th, Tompere, Finland, June 25-30, 2001). (ERIC Document Reproduction Service No. ED 466 164).
- Pahl, C. (2002): An Evaluation of Scaffolding for virtual Interactive tutorials. Woeking paper presented at E-learn 2002, Montreal, Canada, October 15-19-2002. Retrieved from [http://lloddl. Dcu. ie/wp/2002/odtl.2002.03.html](http://lloddl.Dcu.ie/wp/2002/odtl.2002.03.html).
- Lawson, L. (2000): Scaffolding as a Teaching Strategy. Retrieved from Web site: <http://www.condor.admin.cny>.
- McLoughlin. C. (2001): Learner support in distance & networked learning environments: Ten dimensions for successful design. Distance Education, (23), 2,149-162.
- Quintana, C., Krajcik, J. & Soloway, E. (2002): Scaffolding Design guidelines for Learner Centered software Environments. Paper Presented at the Annual Meeting of the American Educational Research Association (New Orleans, LA, April 1-5, 2002).
- Reiser, B. J. (2002): Why scaffolding should sometimes make task more difficult for learners. Proceeding of CSCL 2002, Boulder, Co., 255-267.

Retrieved from http://www.letus.Org/kdi/publications_reiser-csc12002.pdf.

Paper presented at the Annual of the Eastern Educational Research Association. (Hilton head.se. February 26- March1, 2003). Retrieved from <http://edscr.coe. uky.edu/people/jzydnz/zydneyee>.

Http://www.geocities.com/f_malaki2001/Irc16.htm

[Http://www.guravatedu.gov.sa/eshraf Education.htm](Http://www.guravatedu.gov.sa/eshraf_Education.htm)

<Http://www.edutech1423.freeservers.com>

<Http://www.alwasaiel.freeservers.com>

<Http://www.alwasaiel.freeservers.com/ALWASMAGAZINE.htm>